

**PERANCANGAN GAME PESAWAT TEMPUR  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH  
PROFESSIONAL CS6 UNTUK ANAK SD**

**Diajukan kepada  
Fakultas Teknologi Informasi  
untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**



**Oleh :**

**MUHAMMAD WILDAN HIMAWAN**

**562013017**

**Program Studi Diploma Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana**

**Salatiga**

**2016**



## PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:


Nama : Muhammad Wildan Himawan  
NIM : 562013017 Email : 562013017@student.uksw.edu  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi Program Studi : D3 Teknik Informatika  
Judul tugas akhir : Perancangan Game Pesawat Tempur Menggunakan Adobe Flash Professional Cs6  
Untuk Anak Sd  
Pembimbing : Erwien Christianto, S.Kom, M.Cs

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

Salatiga, 10 Agustus 2016

  
Muhammad Wildan Himawan



## PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Wildan Himawan  
NIM : 562013017 Email : 562013017@student.uksw.edu  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi Program Studi : D3 Teknik Informatika  
Judul tugas akhir : Perancangan Game Pesawat Tempur Menggunakan Adobe Flash Professional Cs6  
Untuk Anak SD

Dengan ini saya menyerahkan hak *non-eksklusif*\* kepada Perpustakaan Universitas – Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai):

- ☒ a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA
- ☐ b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA\*\*

\* Hak yang tidak terbatas hanya bagi satu pihak saja. Pengajar, peneliti, dan mahasiswa yang menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repositori Perpustakaan Universitas saat mengumpulkan hasil karya mereka masih memiliki hak copyright atas karya tersebut.

\*\* Hanya akan menampilkan halaman judul dan abstrak. Pilihan ini harus dilampiri dengan penjelasan/ alasan tertulis dari pembimbing TA dan diketahui oleh pimpinan fakultas (dekan/kaprodi).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Salatiga, 10 Agustus 2016

Muhammad Wildan H

Mengetahui,

Erwien Christianto, S.Kom, M.Cs

**PERANCANGAN GAME PESAWAT TEMPUR  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH  
PROFESSIONAL CS6 UNTUK ANAK SD**

**Laporan Tugas Akhir**



**Oleh :**

**MUHAMMAD WILDAN HIMAWAN**

**562013017**

**1956**

**Program Studi Diploma Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Kristen Satya Wacana**

**Salatiga**

**2016**

## Lembar Pengesahan

Judul : “Perancangan Permainan Pesawat  
Tempur menggunakan *Adobe Flash Professional cs6* untuk anak SD”.

Nama Mahasiswa : Muhammad Wildan Himawan

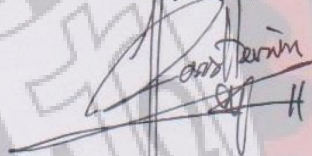
NIM : 562013017

Program Studi : Diploma Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Salatiga, 3 Agustus 2016

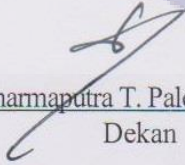
Menyetujui,



Erwien Christianto, S.Kom, M.Cs

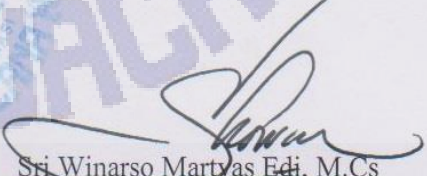
Pembimbing

Mengesahkan,



Dr. Dharmaputra T. Palekahelu, M. Pd

Dekan



Sri Winarso Martas Edi, M.Cs

Ketua Program Studi



## Pernyataan Bebas Plagiasi

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Muhammad Wildan Himawan

NIM : 562013017

Program Studi : Diploma Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi,  
Universitas Kristen Satya  
Wacana

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan dengan judul:

**“Perancangan Permainan Pesawat Tempur menggunakan Adobe Flash Professional cs6 untu anak SD”.**

yang dibimbing oleh:

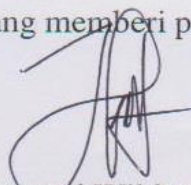
Erwien Christianto, S.Kom, M.Cs

adalah benar-benar hasil karya saya.

Di dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan atau gagasan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau gambar serta simbol yang saya aku seolah-olah sebagai karya saya tanpa memberikan pengakuan pada penulis atau sumber aslinya.

Salatiga, 3 Agustus 2016

Yang memberi pernyataan,



Muhammad Wildan Himawan

## Pernyataan Persetujuan Publikasi

### Laporan Tugas Akhir untuk Kepentingan Akademis

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Satya Wacana (UKSW), saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Wildan Himawan  
NIM : 562013017  
Program Studi : Diploma Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UKSW hak bebas royalti non-eksklusif (*non-exclusive royalty free right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Perancangan Permainan Pesawat Tempur menggunakan Adobe Flash Professional cs6 untuk anak SD**

beserta perangkat yang ada (jika perlu).

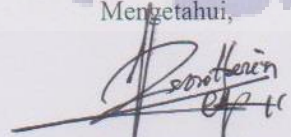
Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, UKSW berhak menyimpan, mengalihmedia/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Salatiga  
Pada tanggal : 3 Agustus 2016  
Yang menyatakan,

Muhammad Wildan Himawan

Mengetahui,

  
Ervien Christianto, S.Kom, M.Cs  
Pembimbing

## Kata Pengantar

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan penyertaanNya dalam penyelesaian laporan TA yang berjudul “*Perancangan Permainan Pesawat Tempur menggunakan Adobe Flash Professional cs6 untu anak SD*”. Laporan TA ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Diploma Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana.

Penulis juga menyadari bahwa terselesaikannya laporan TA ini tidak terlepas dari seluruh pihak yang turut membantu, mendukung dan mendoakan sehingga laporan TA ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Dr. Dharmaputra T. Palekahelu, M. Pd sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.
2. Bapak Sri Winarso Martyas Edi, M.Cs sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika, Diploma Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.
3. Bapak Erwien Christianto, S.Kom, M.Cs sebagai Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penyelesaian Laporan TA ini.



4. Seluruh dosen Studi Teknik Informatika, Diploma Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana. Yang telah mendidik dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan.
5. Kedua Orang tua yang selalu memberikan yang terbaik berupa dukungan moril maupun materi sehingga penulis mampu memberikan yang terbaik untuk penyelesaian studi dan Laporan TA ini.
6. Seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan kepercayaan dan doa selama ini.
7. Semua sahabat, dan Keluarga D3 Teknik Informatika Angkatan 2013 yang selalu memberikan semangat dalam untuk menyelesaikan Laporan TA ini.

Salatiga, 3 Agustus 2016

Muhammad Wildan Himawan

## DAFTAR ISI

Judul .....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Pernyataan Bebas Plagiasi .....	iii
Pernyataan Persetujuan Publikasi .....	iv
Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	ix
BAB I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.3.1 Tujuan Khusus.....	3
1.3.2 Tujuan Umum.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka .....	7
2.1 Penelitian Terdahulu .....	7
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 Adobe Flash Profesional CS6.....	8
2.2.2 Action Script.....	9
2.2.3 Objek.....	10
2.2.4 Adobe Photoshop CS5.....	10
2.2.5 CorelDraw X5.....	12
BAB III Perancangan Sistem .....	13
3.1 Ruang Lingkup Game.....	13

3.2	Flowchart .....	13
3.3	Lembar Kerja Tampilan .....	15
3.3.1	Lembar Kerja Tampilan Awal .....	15
3.3.2	Lembar Kerja Sub Menu .....	16
3.3.3	Lembar Kerja Tampilan Main Game.....	17
3.3.4	Lembar Tampilan Game Over .....	18
BAB IV Hasil dan Analisa.....		19
4.1	Hasil Karya / Implementasi.....	19
4.1.1	Tampilan Game Pesawat Tempur.....	19
4.2	Hasil Pengujian .....	29
BAB V Penutup .....		30
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran .....	31
Daftar Pustaka .....		32
Lampiran .....		33

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1.</b> LKT <i>Flowchart Game</i> .....	13
<b>Gambar 3.2.</b> LKT Tampilan Awal .....	15
<b>Gambar 3.3.</b> LKT Tampilan <i>Sub Menu</i> .....	16
<b>Gambar 3.4.</b> LKT Tampilan <i>Main Game</i> .....	17
<b>Gambar 3.5.</b> LKT Tampilan <i>Game Over</i> .....	18
<b>Gambar 4.1.</b> LKT Tampilan <i>Utama Game</i> .....	18
<b>Gambar 4.2.</b> LKT Tampilan <i>Petunjuk</i> .....	20
<b>Gambar 4.3.</b> LKT Tampilan <i>Stage Game</i> .....	21
<b>Gambar 4.4.</b> LKT Tampilan <i>Stage 1</i> .....	22
<b>Gambar 4.5.</b> LKT Tampilan <i>Pesawat Meledak</i> .....	22
<b>Gambar 4.6.</b> LKT Tampilan <i>Musuh Meledak</i> .....	23
<b>Gambar 4.7.</b> LKT Tampilan <i>Score</i> .....	23
<b>Gambar 4.8.</b> LKT Tampilan <i>Game Over Stage 1</i> .....	24
<b>Gambar 4.9.</b> LKT Tampilan <i>Stage 2</i> .....	25
<b>Gambar 4.10.</b> LKT Tampilan <i>Musuh Stage 2</i> .....	25
<b>Gambar 4.11.</b> LKT Tampilan <i>Pesawat Menembak</i> .....	26
<b>Gambar 4.12.</b> LKT Tampilan <i>Meledak</i> .....	26
<b>Gambar 4.13.</b> LKT Tampilan <i>Score Update</i> .....	27
<b>Gambar 4.14.</b> LKT Tampilan <i>Tembakan Beruntun</i> .....	28
<b>Gambar 4.15.</b> LKT Tampilan <i>YouLose Stage 2</i> .....	28